



GARA MERCURIO 2005

Prova di INFORMATICA



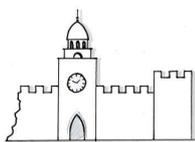
(40 punti)

L'EISVV (Ente Immaginario Salvaguardia Ville Venete) stanziava ogni anno dei fondi per l'esecuzione di interventi di recupero e conservazione su immobili dell'entroterra veneziano. Si vogliono gestire in modo automatizzato i dati relativi a tali interventi. Devono essere a tal fine predisposti due archivi che prevedano le seguenti informazioni:

| Interventi | Ville |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Codice Intervento• Tipologia di intervento• Codice Villa• Data Inizio Lavori• Importo stanziato• Importo speso• Flag lavoro completato (1 completato/ 0 non completato) | <ul style="list-style-type: none">• Codice Villa• Descrizione |

Il candidato

- organizzi il suo lavoro in modo che ogni funzionalità richiesta sia richiamabile da un menù/pulsante
- memorizzi/sviluppi l'applicazione (programma ed archivi) nella cartella c:\garamercurio
- memorizzi a fine lavoro l'applicazione (programma ed archivi) nel CD-ROM consegnatogli
- produca una documentazione operativa (punti 2)
(un brevissimo manuale utente relativo all'utilizzazione dell'applicazione :modalità di avvio, utilizzo di eventuali tasti funzionali ed ogni altra informazione significativa per l'utilizzo del programma)
- produca una documentazione tecnica punti (punti 4)
(documentazione delle strutture dati)
- tenga presente che verrà assegnato un punto se il lavoro è facilmente utilizzabile (Navigabilità)
- sviluppi in un linguaggio a sua scelta, un'applicazione che implementi la gestione sopra descritta prevedendo i seguenti moduli:
 - Modulo 1 (punti 2)
Inserimento di una nuova Villa controllando che il Codice Villa non sia già presente.
 - Modulo 2 (punti 4)
Inserimento di un Intervento. Impostare a zero l'importo speso e il Flag lavoro completato. Lasciare vuota la DataInizioLavoro e controllare che
 - Il Codice Intervento non sia già presente
 - Il Codice Villa sia valido (deve essere presente nell'archivio Ville)
 - Modulo 3 (punti 8)
Variazione di un intervento: acquisire un Codice Intervento e gestirne le variazioni controllando che
 - il codice esista.
 - il Codice Villa sia valido (deve essere presente nell'archivio Ville)
 - l'importo speso sia sempre minore o uguale a quello stanziato
 - si possa assegnare 1 al Flag lavoro completato solo se l'importo speso è uguale all'importo stanziato



GARA MERCURIO 2005

Prova di INFORMATICA



- Modulo 4 (punti 3)
Cancellazione, dato un codice, di un intervento. Comunicare l'esito dell'operazione.
- Modulo 5 (punti 3)
Aggiornamento dell'importo stanziato del 10% per gli interventi non ancora completati e iniziati prima del 1/1/2000
- Modulo 6 (punti 5)
Accodamento in un archivio storico degli interventi completati e loro eliminazione dall'archivio Interventi.
- Modulo 7 (punti 8)
Elenco (a video o su file) completo di tutti gli interventi, ordinato per data inizio lavori e integrato con:
 - la descrizione della Villa a cui l'intervento è relativo
 - la somma ancora disponibile (importo stanziato – importo speso)
 - a fine elenco l'indicazione della media degli importi spesi